

ស្បែងទាយកាយវិការដៃអប្សរា

Khmer Hand Gestures

ផ្លែទុំ



Ripe
Fruit

ផ្លែទុំ



Ripe
Fruit



ការចេញផ្កា Flowering

ល្បែងទាយ

មេរៀននេះពន្យល់ពីរបៀបដែលយើងអាចបង្កើតល្បែងជាមួយកាយវិការរាំខ្មែរ ដែលមានលក្ខណៈប្លែកសម្រាប់ប្រទេសកម្ពុជា។ ដោយសារកាយវិការនីមួយៗរបស់អ្នករាំមានអត្ថន័យ យើងអាចបង្រៀនសិស្សអំពីបេតិកភណ្ឌវប្បធម៌របស់ពួកគេ ដើម្បីអាចស្គាល់កាយវិការរាំទាំងនោះ ដោយប្រើជាកូដ! ពេលដឹងថាកាយវិការនីមួយៗមានន័យដូចម្តេចហើយនោះ អ្នកអាចអានក្បាច់រាំនោះបាន!

ប្រអប់ឧបករណ៍នេះក៏អាចប្រើដើម្បីបង្កើតហ្គេមទាយផ្សេងទៀតបានដែរ! គ្រាន់តែធ្វើតាមរចនាសម្ព័ន្ធ និងបន្ថែមអ្វីដែលទាក់ទងនឹងគំនិតអ្នក!

ជាឧទាហរណ៍ អ្នកអាចបង្កើតហ្គេមដើម្បីបង្រៀនពីនិមិត្តសញ្ញានៃវប្បធម៌របស់អ្នក ឬសូម្បីតែបង្កើតហ្គេមពិភពលោកសាមញ្ញមួយសម្រាប់ភាសាបរទេស។ ប្រើការស្រមើលស្រមៃរបស់អ្នកដើម្បីបង្កើតអ្វីមួយដែលមានន័យ និងសប្បាយ!

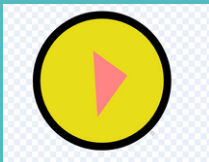
សាកល្បងកាត់ទាំងនេះតាមលំដាប់ លំដោយ៖

- រៀបចំគំនិត (sprite)
- ផ្លាស់ប្តូររូបភាពតាមបំណង
- បន្ថែមសម្លេង
- បង្កើតហ្គេម
- ដាក់ពិន្ទុ



ការរៀបចំគំនិត (SPRITE)

ដំបូងអ្នកត្រូវរៀបចំចំណុចចាំបាច់ទាំងអស់សម្រាប់ហ្គេមរបស់អ្នក។ សូមពិនិត្យមើលបញ្ជីនៃធនធានរបស់យើងដូចមានក្នុងរូបខាងក្រោម។



ចំនុចសំខាន់ៗនៃគំនិត:

1. កាយវិការដៃខ្មែរ
2. ប៊ូតុងលេង
3. ប៊ូតុងជ្រើសរើសចម្លើយ A
4. ប៊ូតុងជ្រើសរើសចម្លើយ B
5. ប៊ូតុងជ្រើសរើសចម្លើយ C
6. ការបញ្ចប់ដោយការដាក់រូបភាពលាណាមួយដែលអ្នកចូលចិត្ត





ផ្លាស់ប្តូររូបភាពតាមបំណងជាមួយអត្ថន័យរបស់វា

ស្លឹកខ្ចី



Young
Leaves

ផ្លែទុំ



Ripe
Fruit

ស្លឹក



Leaves

ការដាំ



Planting

ការដុះ



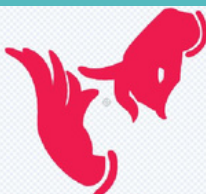
Growing

ផ្លែ



Fruit

ការចេញផ្កា Flowering

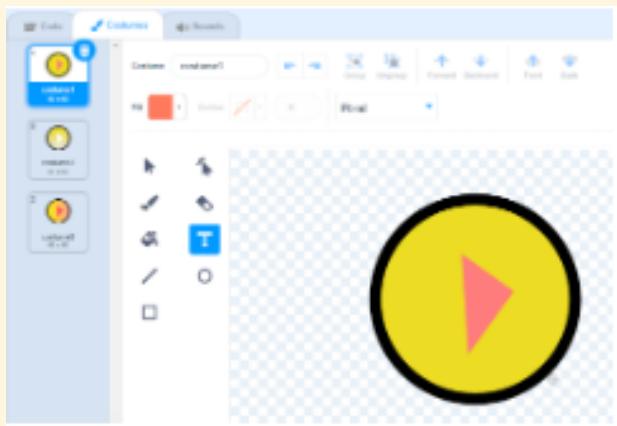


ផ្លែជ្រុះ



Falling Fruit

គួរប្តូរតួលេង និងប្តូរតួពហុជម្រើស ដោយ
ខ្លួនឯង ឬស្វែងរកតាមអនឡាញ រួចធ្វើការបង្ហាញ៖



A

B

C

Scratch

ការរៀបចំផ្ទៃខាងក្រោយ

What is this gesture mean?

- A. Planting
- B. Fruit
- C. Falling Fruit



What is this gesture mean?

- A. Leaves
- B. Growing
- C. Falling Fruit



What is this gesture mean?

- A. Leaves
- B. Young Leaves
- C. Growing



What is this gesture mean?

- A. Leaves
- B. Young Leaves
- C. Leaves



Khmer Hand Gestures

Correct

Wrong

The End

រៀបចំ:

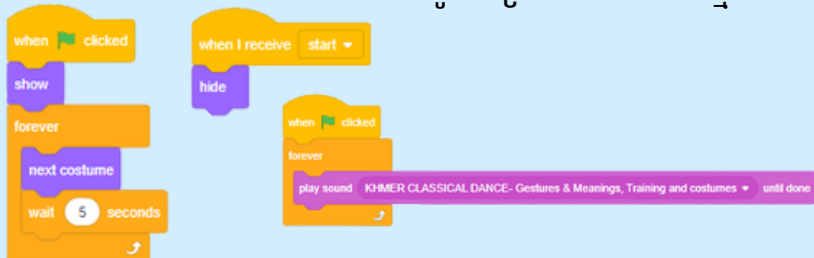
1. សំណួរនិងចម្លើយទាំងអស់នៃកាយវិការដៃ
2. ចំណងជើងកាយវិការដៃខ្មែរ

3. ផ្ទាំងខាងក្រោយដែលត្រឹមត្រូវ
4. ផ្ទាំងខាងក្រោយដែលខុស
5. ផ្ទាំងខាងក្រោយសម្រាប់បញ្ចប់

ការរៀបចំកូដ



កូដសម្រាប់កាយវិការដៃខ្មែរ



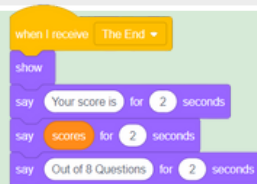
កូដសម្រាប់ប៊ូតុងលេង



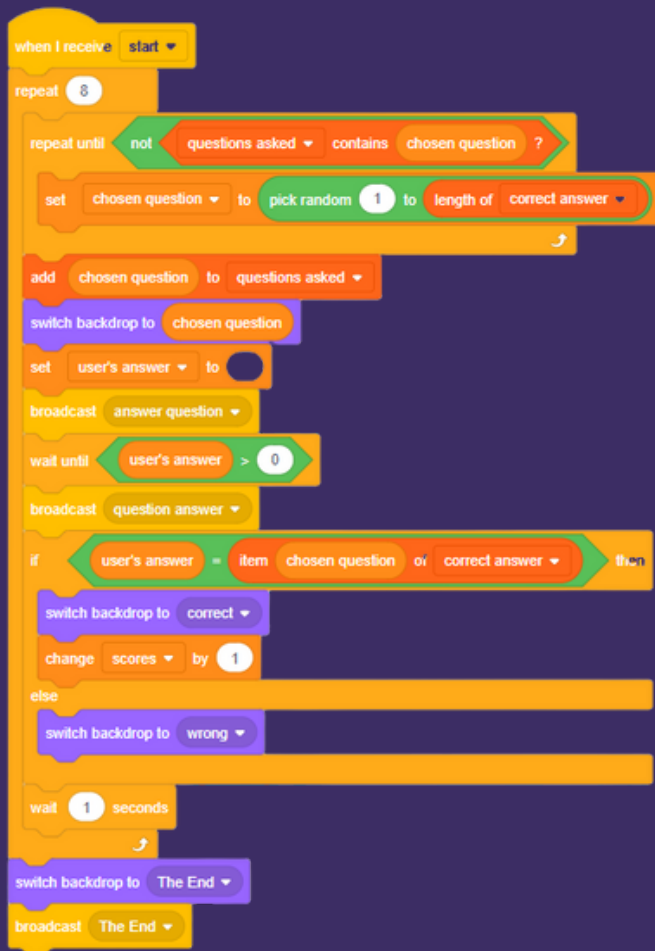
កូដសម្រាប់ប៊ូតុងជម្រើស A, B, C



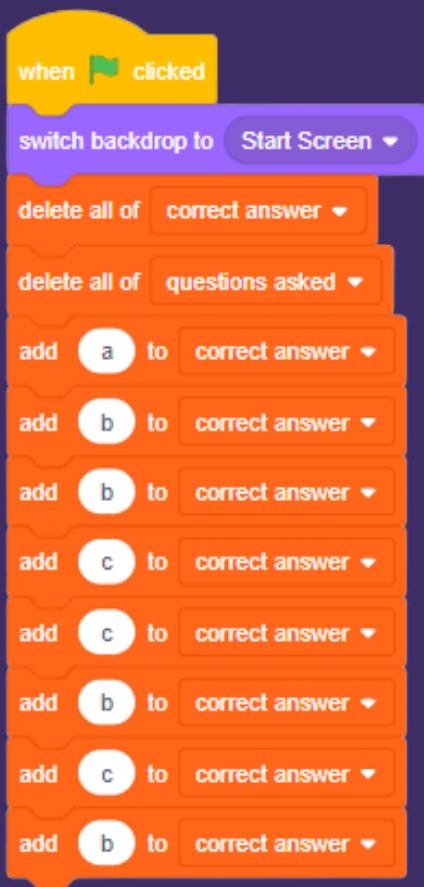
កូដសម្រាប់អេក្រង់បញ្ចប់



កូដសម្រាប់ផ្ទាំងខាងក្រោយ



កូដសម្រាប់ផ្ទាំងខាងក្រោយ

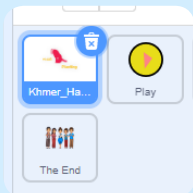


ចាក់សំឡេង

ចាប់ផ្តើម



ចូលទៅកាន់បណ្ណាល័យ Sprite



ចូចលើ Sprite



Khmer Hand Gestures

ជ្រើសរើសផ្ទាំងខាង
ក្រោយ



ចូចលើផ្ទាំង សំឡេង។

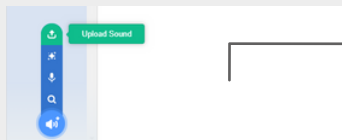


ជ្រើសរើសសំឡេង

បន្ថែមកូដនេះ



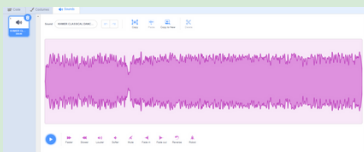
ចូចលើផ្ទាំងកូដ



ជ្រើសរើសការបង្ហាត់សំឡេង

សាកល្បងវា!

ចូចលើ sprite និងចាក់សំឡេង





ឥឡូវនេះ អ្នកអាចបង្កើតហ្គេមទាយ
ណាមួយដោយប្រើមេរៀននេះ។

ប្រើភាពច្នៃប្រឌិតរបស់អ្នក!